



Herzlich Willkommen zum Scrum-Workshop am 03.07.2024





Tagesordnung

- Cynefin Framework von Snowden
- Agiles Projektmanagement - Scrum-Workshop
- Evaluation
- Abschluss ca. 12:30 Uhr





Definition Agilität

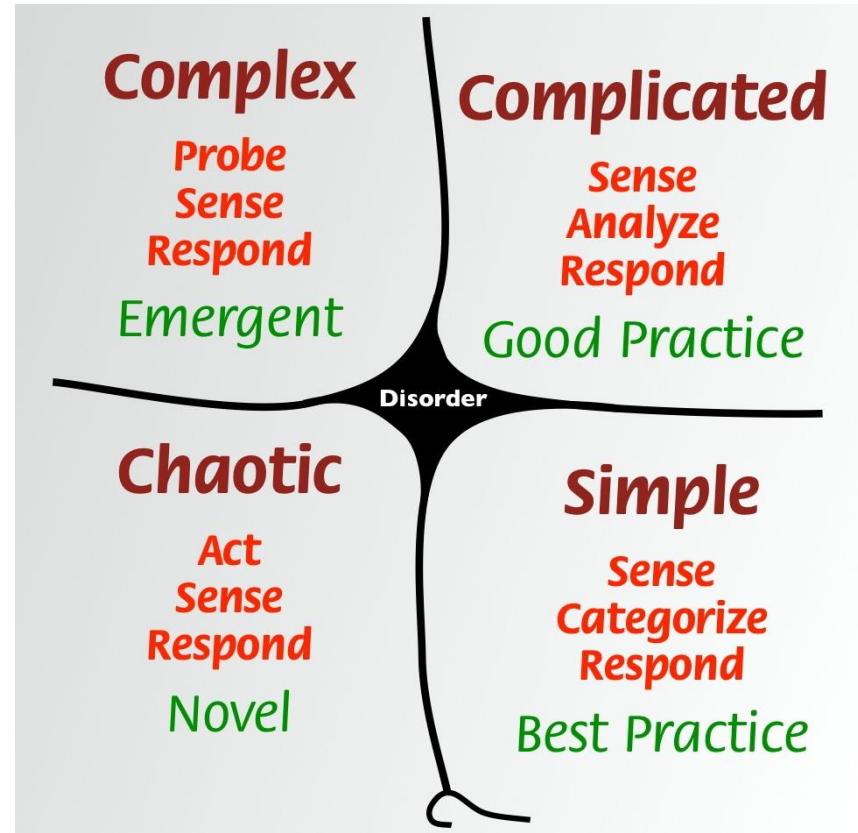
Für ein Unternehmen bedeutet Agilität die Fähigkeit, in einer Wettbewerbsumgebung gewinnbringend zu operieren, die charakterisiert ist durch ständig aber **unvorhersehbar** sich **verändernde Kundenwünsche**.

(Goldman et al.: *Agil im Wettbewerb*.)





Cynefin Framework (Snowden, 1999)

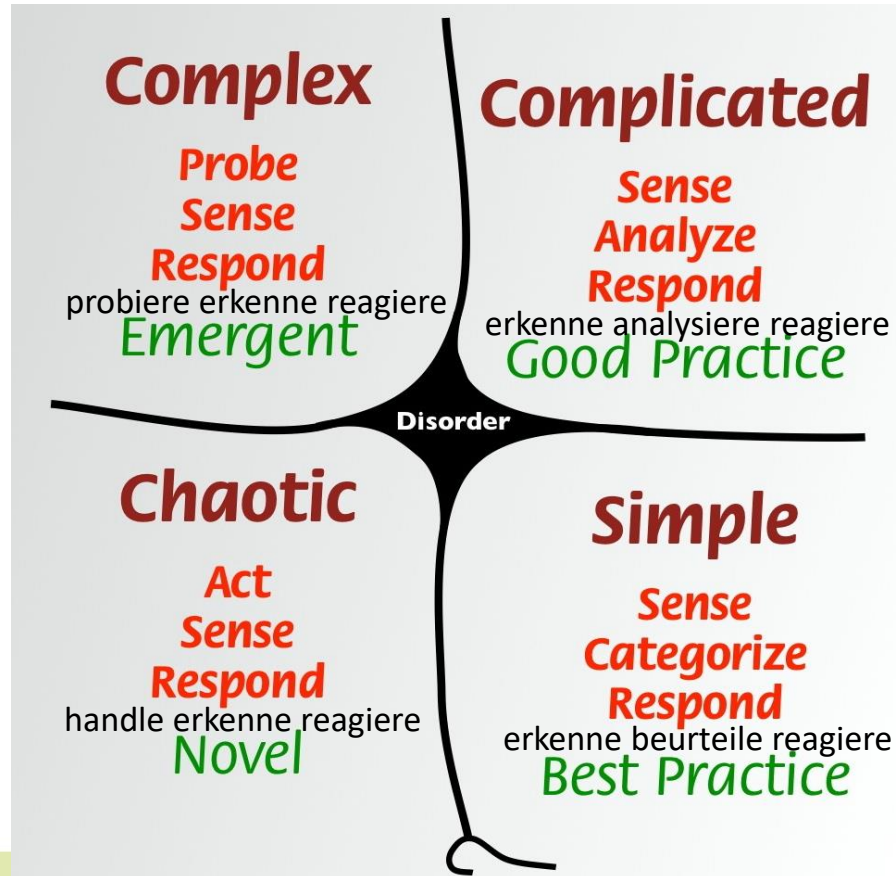




Cynefin Lego Game → Aufgabe 1

- Alle Dachziegel sind in einem separaten Haufen zu sammeln
- Alle übrigen Legosteine sind nach Farben zu sortieren





- kurzfristig begrenzt
- Ziel klar
- Weg klar
- keine Experten nötig

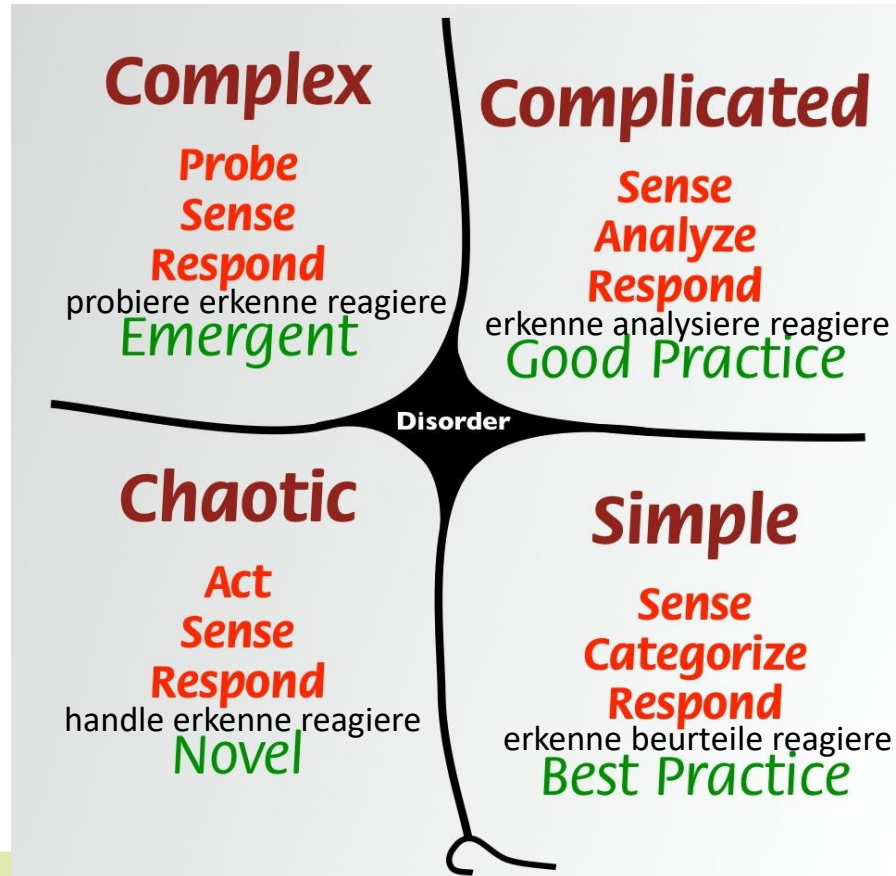




Cynefin Lego Game → Aufgabe 2

- Bauen Sie einen Turm
- Mindestens 30 Steine hoch
- Mit einem regelmäßigen Farbmuster
- Jede neue Etage darf nicht größer als die darunterliegende Etage sein





- mittelfristig begrenzt
- Ziel klar
- Weg vorhersehbar
- Experten nötig

- kurzfristig begrenzt
- Ziel klar
- Weg klar
- keine Experten nötig





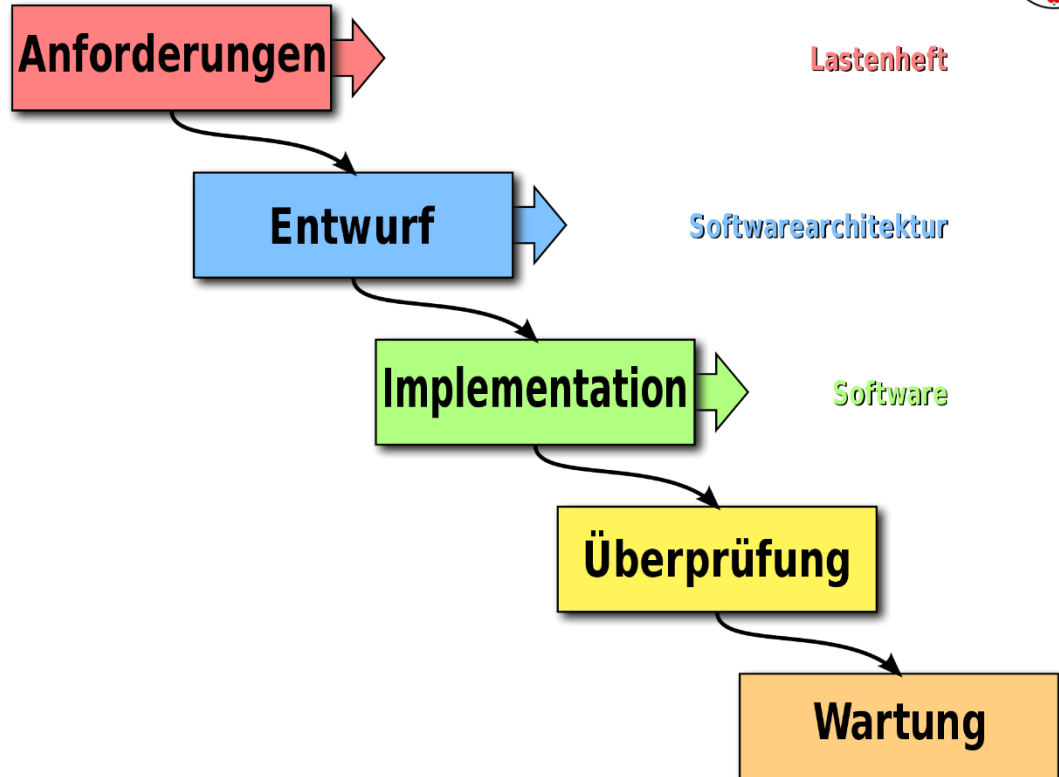
Definition Projekt

- vorgegebenes Ziel
- neuartig und einmalig
- zeitliche Begrenzung (Beginn und Ende bekannt)
- begrenzte Ressourcen (Mitarbeiter, Budget, Maschinen)
- Risiko (**Änderungen** können auftreten)





Wasserfall- modell





Cynefin Lego Game → Aufgabe 3

- Bauen Sie entweder ein Tier oder ein Fahrzeug. Sie haben 30 Sekunden sich zu entscheiden
- Mit einem regelmäßigem Farbmuster
- Mit mindestens 30 Steinen
- Jede Farbe darf nur von einer einzigen Person angefasst werden
- Reden Sie anschließend nicht miteinander
- Auf Kommando werden die Tische gewechselt, das bisher Gebaute wird mitgenommen

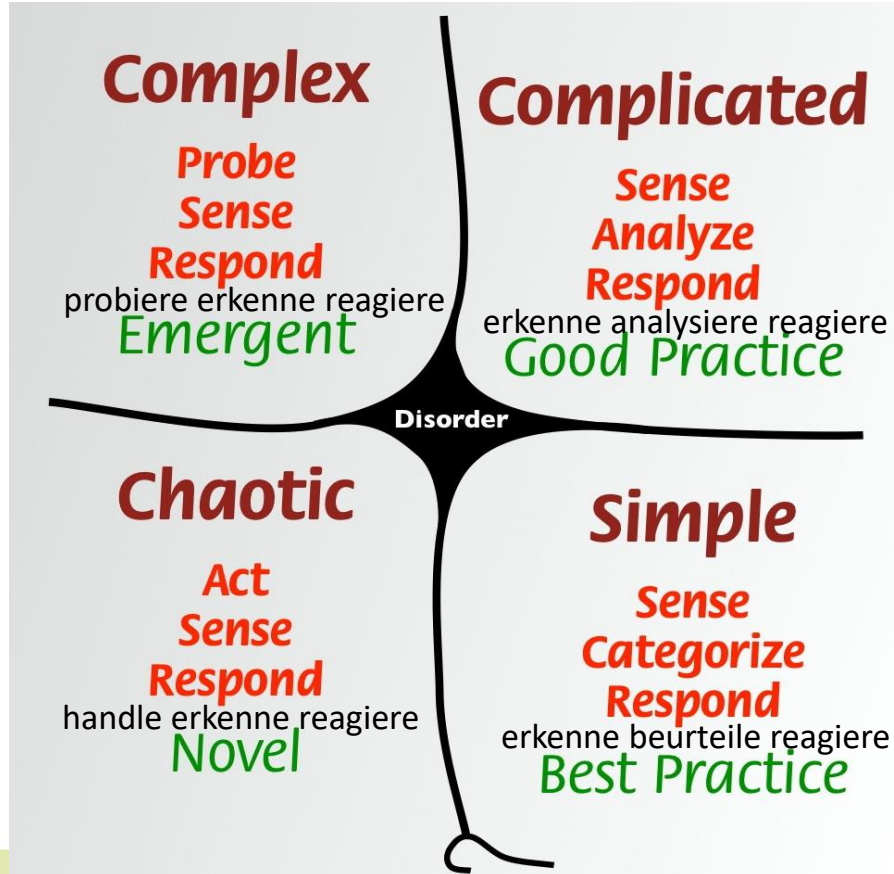


Agiles PM (Scrum)

Klassisches PM (Wasserfall)



- langfristig / unbegrenzt
- Ziel kann sich ändern
- Weg mittelfristig vorhersehbar
- Experten nötig



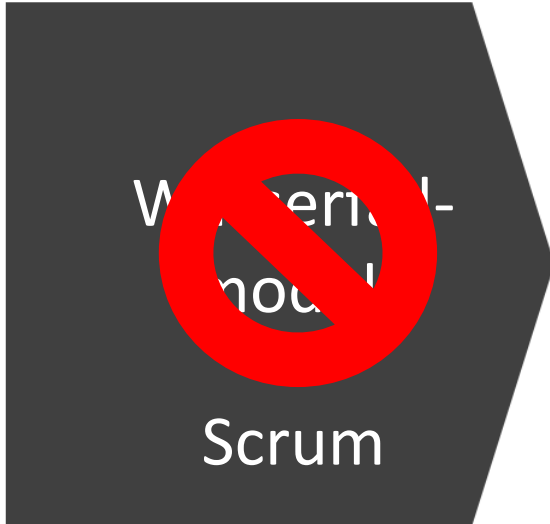
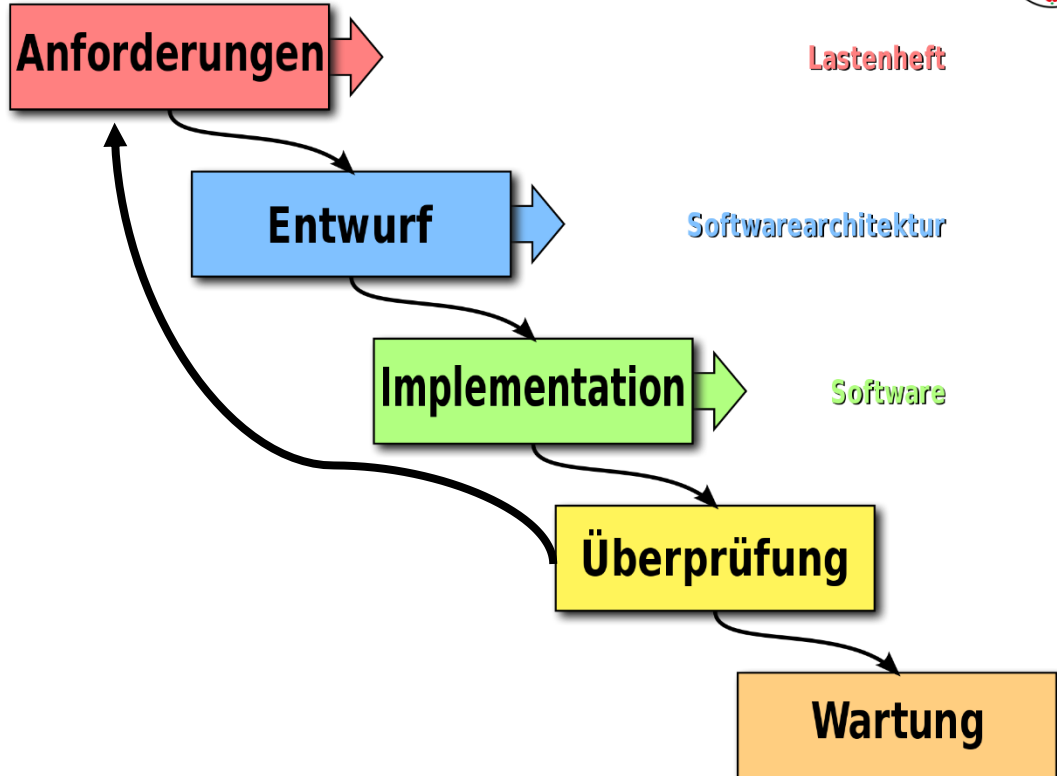
- mittelfristig begrenzt
- Ziel klar
- Weg vorhersehbar
- Experten nötig

- kurzfristig begrenzt
- Ziel klar
- Weg klar
- keine Experten nötig





Lastenheft





Cynefin Lego Game → Aufgabe 4

- Reden Sie nicht miteinander
- Bauen Sie eine Pflanze.
- Mit einem regelmäßigem Farbmuster
- Mit mindestens 30 Steinen
- Jede Farbe darf nur von einer einzigen Person angefasst werden
- Auf Kommando werden die Tische gewechselt, das bisher Gebaute bleibt stehen
- Teammitglied wechseln nach Aufforderung das Team



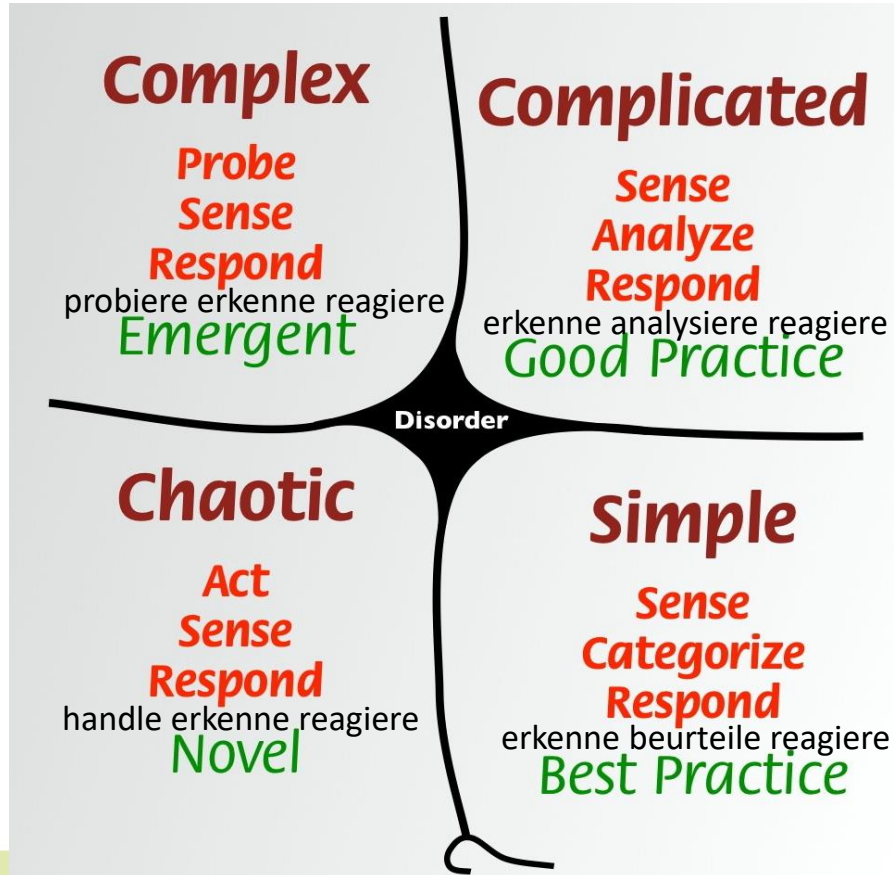
Agiles PM (Scrum)

Klassisches PM (Wasserfall)



- langfristig / unbegrenzt
- Ziel kann sich ändern
- Weg mittelfristig vorhersehbar
- Experten nötig

- langfristig / unbegrenzt
- Ziel ändert sich
- Weg kaum vorhersehbar
- Experten nötig



- mittelfristig begrenzt
- Ziel klar
- Weg vorhersehbar
- Experten nötig

- kurzfristig begrenzt
- Ziel klar
- Weg klar
- keine Experten nötig





Pause

